

RUBRICA TELEFONICA

Si vuole realizzare un programma per gestire una rubrica con nomi e numeri di telefono. Il form è il seguente:



The screenshot shows a window titled 'Rubrica' with a blue title bar and standard Windows window controls. The main area is light beige and contains the following elements:

- Two text input fields labeled 'Nome' and 'Telefono' at the top.
- A button labeled 'Inserisci in rubrica' to the right of the 'Telefono' field.
- Below the 'Nome' field, the text 'Digitare qui sotto il nome o parte del nome da cercare' is displayed.
- A second text input field for searching, containing the text 'gian'.
- A large empty list box on the right side of the window.

Il form contiene:

- due caselle di testo per l'inserimento dei nomi e dei numeri di telefono
- un pulsante per inserire in rubrica
- una casella di testo per digitare un nome da cercare in rubrica
- una list box per visualizzare tutti i nomi corrispondenti a quelli digitati

Come funziona:

Il programma funziona in due tempi. Dapprima si inseriscono tutti i nomi e i numeri di telefono in rubrica digitandoli nelle caselle Nome e Telefono e cliccando su Inserisci.

Quindi, terminato l'inserimento, si può cercare un nome in rubrica digitandolo nell'apposita casella sottostante. Durante la digitazione, il programma visualizza nella list box tutti i nomi contenuti in rubrica che iniziano come quello digitato nella casella. La figura seguente dovrebbe chiarire il funzionamento (il contenuto della list box viene aggiornato continuamente via via che l'utente digita il nome da cercare):



This screenshot shows the same 'Rubrica' window as the previous one, but with search results displayed in the list box. The search input field now contains 'gian'.

The list box contains the following names:

- giancarlo
- gianluca
- giansandro
- gianni
- gianna

Cliccando due volte su un nome della list (es. gianna), viene visualizzato il corrispondente telefono.

Come fare:

Usare due vettori dinamici per memorizzare tutti i nomi e i corrispondenti numeri di telefono. Gli elementi di uguale indice nei due vettori si corrispondono (per esempio il nome contenuto nell'elemento 5 del vettore dei nomi corrisponderà al numero contenuto nell'elemento 5 del vettore dei numeri di telefono).

Per effettuare la ricerca, usare l'evento `change` sulla casella di testo del nome da cercare. Ogni volta che viene digitato qualcosa, cercare nel vettore dei nomi tutti i nomi che iniziano con le stesse lettere contenute nella casella di testo (usare l'operatore `Left` per estrarre un certo numero di lettere iniziali da ogni nome) e visualizzarli nella list box.

Facendo doppio clic su un nome contenuto nella list box, visualizzare quindi il numero di telefono corrispondente. Usare l'evento `Dbclick` sulla list box.